

# **KJEGLESKYTING**

Alle kjeplene skal ned fra bordet. Det er ikke nok å velte dem. Avstand er 7,5 m fra bakkant av skytterbenk til fremkant av kjeplebord. Det skytes kun i en klasse. Alle typer siktemiddel kan benyttes. Alle typer kompenstorer kan benyttes.

## **FIN:**

5 kjepler i en linje helt i bakkant på kjeplebordet. Kun 22 kal. kan benyttes. Det kan kun lades med 6 skudd. Flere magasiner kan benyttes, men maksimalt 6 skudd i hvert magasin. Alle typer siktemiddel kan benyttes. To skyterunder. En runde hvor tidtaking gjøres med stoppeklokke og en med timer. Beste tid gjelder. Skytterne skifter bord mellom skyterundene. Bord 1 skifter med bord 3. Bord 2 skifter med bord 4. De fire beste går videre.

## **REVOLVER**

5 kjepler i en linje midt på bordet. Revolver av alle kaliber kan benyttes. Hurtiglader kan benyttes-ubegrenset antall. To skyterunder. En runde hvor tidtaking gjøres med stoppeklokke og en med timer. Beste tid gjelder. Skytterne skifter bord mellom skyterundene. Bord 1 skifter med bord 3. Bord 2 skifter med bord 4. De fire beste går videre.

## **ÅPEN**

7 kjepler i en linje midt på bordet. Pistol/revolver av alle kaliber kan benyttes. Ingen begrensning i antall skudd pr.lading. Ekstra magasin/hurtiglader kan benyttes-ubegrenset antall. To skyterunder. En runde hvor tidtaking gjøres med stoppeklokke og en med timer. Beste tid gjelder. Skytterne skifter bord mellom skyterundene. Bord 1 skifter med bord 3. Bord 2 skifter med bord 4. De fire beste går videre.

## **LAG REVOLVER**

16 kjebler i tre rader. To skyttere skyte samtidig, på lag. To lag skyter samtidig. Revolver av alle kaliber kan benyttes. Hurtiglader kan benyttes-ubegrenset antall. Det skytes kun en runde. Tidtaking er med stoppeklokke. De to beste lag går til finalen.

## **LAG ÅPEN**

16 kjebler i 3 rader. To skyttere skyte samtidig, på lag. To lag skyter samtidig. Revolver/revolver av alle kaliber kan benyttes. Ingen begrensning i antall skudd pr.lading. Ekstra magasin/hurtiglader kan benyttes-ubegrenset antall. Det skytes kun en runde. Tidtaking er med stoppeklokke. De to beste lag går til finalen.

## **SKYTESTILLING**

Skytestilling er for alle øvelsene stående fri.

## **KOMMANDOER**

Vanlige feltkommandoer brukes (Fyll tønne/magasin-lading-er skytteren klar-klar-ild/start) Stan ropes kun når skytter bruker mer enn ett minutt på øvelsen. Tidtakere sjekker at våpen er tømt etter hver skyterunde. Magasin trenger ikke å tømmes mellom hver skyterunde, men må tømmes mellom hver øvelse. OBS! Magasin skal ikke stå i våpen. Det er ikke tillat å fylle magasin eller hurtiglader uten etter kommando. All lading skal skje ved skytebenk. Skytterne setter på kommando opp igjen kjeglene på sin standplass etter hver skyting. Skytterne bytter bord på kommando.

## **TIDTAKING**

**Stoppeklokke:** Klokken startes på kommando "ild/start". Klokken stoppes når siste kjeble treffer bakken. Alle skytterne skyter samtidig.

**Timer:** Timeren startes på kommando "ild/start". Timeren stoppes når siste skudd er avfyrt. Bare en skytter skyter om gangen.

## **FINALESKYTING**

De fire raskeste skyttere/de to raskeste lagene skyter finale.Finaleskytterne Skyter samtidig.Stoppeklokke brukes i finalen.

## **PREMIERING**

De tre beste i individuelle øvelser premieres.De to beste lagene premieres.

## **STARTAVGIFT**

Startavgiften er totalt kr.50,-uansett hvor mangen øvelser du vil delta i.

## **HUSK**

Det ligger startliste på standplass.Før deg selv opp på listen.Velg de øvelsene du ønsker å delta i.